**ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА**

**СУТЬ ИГРЫ** проста - убивать монстров (и их вожаков), используя различные способности персонажа, а также выживать максимальное кол-во времени, получая при этом очки.

**УПРАВЛЕНИЕ** в нашей игре осуществляется только через клавиатуру, мышь не используется, курсор совсем убран. Используются эти клавиши:

* **↑ ↓ - передвижение персонажа**
* **Space - стрельба**
* **LAlt - активация “Ульты”**
* **LShift - замедление времени**
* **RShift - рекорды игрока**
* **LCtrl - остановка времени**
* **Esc - пауза в игре**
* **Backspace - выход из приложения**

Аспект игры, способный вызвать трудности у игрока - его **смерть и выживание**. Когда проходит 1 этап игры, имеется 2 варианта развития событий:

* Смерть, если у персонажа <1 таймстопа (персонаж ничего не может сделать, когда ломается стена, падает и умирает. **ПРОВАЛ**)
* Побег вглубь - в ином случае (персонаж сбегает, используя таймстоп, и пытается скрыться от монстров. **УСПЕХ**)

Рассмотрим **УСПЕХ**. На данном этапе персонаж истощен, поэтому не может больше использовать способности, его защита сильно ослабла. Он может погибнуть, если кончится здоровье... А может и дойти до ближайшей реки, отстреливаясь от напирающей толпы монстров, переконструировать мост в плот (требуется лишь время, задача игрока - продержаться) и скрыться, вдобавок перекрыв врагам путь в город (они умирают от воды). **ПОБЕДА! РЕКОРД ЗАСЧИТАН.**